

平成 24 年度

修士論文試問プログラム

九州工業大学主催

九州工業大学大学院

情報工学府 博士前期課程 情報科学専攻

知能情報工学分野

平成 25 年 2 月 8 日

講義棟 1101 講義室

研究棟 5F 大学院演習室 (E525)

研究棟 6F 第 1 セミナー室 (E607)

研究棟 7F 第 1 セミナー室 (E725)

2月8日 (講義棟 1101 講義室)

- 9:00-9:30 菅 智宏 根付きラベル付き順序木の断片マッピングと断片距離
(主査：平田 耕一, 副査：篠原 武, 坂本 比呂志)
- 9:30-10:00 宮武 一志 表面筋電に基づく自然な連続黙声の変化点検出と黙声認識への活用
(主査：中村 貞吾, 副査：遠藤 勉, 竹内 章)
- 10:00-10:30 松本 美玲 ソーシャルネットワークデータからのコミュニティ抽出
(主査：坂本 比呂志, 副査：遠藤 勉, 平田 耕一)
- 10:30-11:00 前田 裕 シードを用いた Twitter の極性判定手法に関する研究
(主査：遠藤 勉, 副査：竹内 章, 嶋田 和孝)

2月8日 A グループ (研究棟 5F 大学院演習室 (E525))

- 11:20-11:40 高岡 拓真 画像データからの知識獲得ツールの開発
(主査：坂本 比呂志, 副査：江島 俊朗, 平田 耕一)
- 11:40-12:00 山抱 由依 頻出なキーワードを含むツイートの抽出
(主査：坂本 比呂志, 副査：遠藤 勉, 平田 耕一)
- 12:00-13:00 休憩 (60分)
- 13:00-13:20 牧野 俊亮 塩基配列における位置間の剪定距離
(主査：平田 耕一, 副査：坂本 比呂志, 篠原 武)
- 13:20-13:40 樋口 鐘一 根付きラベル付き無順序木のマッピングの計算とコミュニティ抽出への応用
(主査：平田 耕一, 副査：篠原 武, 坂本 比呂志)
- 13:40-14:00 岸川 直樹 Hilbert R-tree を用いた一括検索処理の高速化に関する研究
(主査：篠原 武, 副査：石坂 裕毅, 下菌 真一, 平田 耕一)
- 14:00-14:20 村上 義明 階層的空間索引を用いた検索高速化のための局所次元縮小射影に関する研究
(主査：篠原 武, 副査：石坂 裕毅, 下菌 真一, 平田 耕一)

2月8日 B グループ (研究棟 6F 第1 セミナー室 (E607))

- 13:00-13:20 中溝 祐樹 MVA を用いたマルチサーバシステムの性能評価-マルチコアデータベースに対する拡張-
(主査：小出 洋, 副査：江島 俊朗, 八杉 昌宏, 榎田 修一)
- 13:20-13:40 松浪 拓海 新しいタイプの攻撃に用いられるマルウェアの挙動解析
(主査：小出 洋, 副査：江島 俊朗, 八杉 昌宏, 榎田 修一)
- 13:40-14:00 小石 隼 JavaFX による Project Looking Glass アプリケーションの再構築
(主査：小出 洋, 副査：江島 俊朗, 八杉 昌宏, 榎田 修一)
- 14:00-14:20 市野 雄大 回転不変特徴量とアンサンブル分類木を用いたバラ積み工業部品の位置推定
(主査：榎田 修一, 副査：江島 俊朗, 瀬部 昇)
- 14:20-14:40 藤井 翔太 複数の部分空間を利用した照明変動に頑健な Mean-Shift 追跡
(主査：榎田 修一, 副査：江島 俊朗, 瀬部 昇)

14:40-15:00 休憩 (20分)

15:00-15:20 隅田 紘平 耐故障性を有するサーボ系設計
(主査：瀬部 昇, 副査：江島 俊朗, 榎田 修一)

15:20-15:40 大山 和也 耐故障性を有したサーボ系に対する確率的安全性評価
(主査：瀬部 昇, 副査：江島 俊朗, 榎田 修一)

15:40-16:00 中村 竜也 多倍長演算を用いた逐次 LMI 化手法について
(主査：瀬部 昇, 副査：江島 俊朗, 榎田 修一)

16:00-16:20 岡本 拓也 直進する車載カメラ映像からの 道路沿い構造物の復元
(主査：江島 俊朗, 副査：瀬部 昇, 榎田 修一)

2月8日 C グループ (研究棟 7F 第1 セミナー室 (E725))

13:00-13:20 中西 惇 実着手との比較を目的とした候補着手の選別と棋譜解説への活用
(主査：中村 貞吾, 副査：遠藤 勉, 竹内 章)

13:20-13:40 渡邊 裕 人間の棋風を模倣する囲碁 AI の作製に関する研究
(主査：中村 貞吾, 副査：遠藤 勉, 竹内 章)

13:40-14:00 澤田 将拓 Prolog プログラム診断システムにおける正解との比較の効率化と精度向上
(主査：竹内 章, 副査：遠藤 勉, 中村 貞吾)

14:00-14:20 濱田 健太 学習用カードゲームにおける選択結果予測時に発生する学習機会の発生要因の解明と検出
(主査：竹内 章, 副査：遠藤 勉, 中村 貞吾)

14:20-14:40 休憩 (20分)

14:40-15:00 頭島 龍正 歩行訓練ツールにおける訓練効果確認を目的とした足圧データからの特徴抽出
(主査：遠藤 勉, 副査：竹内 章, 嶋田 和孝)

15:00-15:20 香野 大地 深度情報を利用した頭上方向画像からの人物識別
(主査：遠藤 勉, 副査：竹内 章, 嶋田 和孝)

15:20-15:40 小松 和朗 話者の頭部及び姿勢変化に着目した複数人対話分析
(主査：遠藤 勉, 副査：竹内 章, 嶋田 和孝)

15:40-16:00 峯 小太郎 マルチタッチ操作対応端末におけるバイオメトリクスに関する研究
(主査：遠藤 勉, 副査：竹内 章, 嶋田 和孝)