

飯塚ALSAは2020年春、

2つのプログラミング入門イベント

を開催します！

春から始めよう！

飯塚ALSAは、学生スタッフによる学習支援を行なっている、九州工業大学の学習支援組織です。



全5回

ミニゲームを
0から作り上げて
みよう
ワークショップ

プログラミングに興味はあるが、何から始めるか迷っている方に向けたワークショップです。

簡単にゲームが作れるPythonのモジュール”Pyxel”を用いて、参加者の皆さんが自分で考えたミニゲームを作り上げるような内容を予定しています。この勉強会の内容が、参加者の皆さんが自分で興味をもって何かを学ぶきっかけになればと考えています。

場所：九州工業大学 飯塚キャンパス MILAiS

日時：4/28(火)、4/30(木)、5/12(火)、5/19(火)、5/26(火)
18:10-20:00

※全5回ですが、途中の回からの参加も歓迎です

初心者大歓迎！

新入生のための
プログラミング
入門イベント

プログラミング初心者の新入生向けの、
プログラミング入門イベントです。

パズルのような問題を通して簡単なプログラミングに触れてもらいます。イベントを通して、プログラミングに対して抱いている不安が少しでも減ればと思います。簡単なプログラミングの問題を、Scratch(スクラッチ)というプログラミング言語をつかって解いてみましょう。

場所：九州工業大学 飯塚キャンパス MILAiS

日時：4/23(木)18:30-19:30

※PCをご持参される方は、Google Chromeのインストールをお願いします

●参加をご希望の皆様へ

PCをお持ちの方は、当日PCをご持参ください。

PCをお持ちでない方は、MILAiSのMacBookで作業していただくので、データを持ち帰るためにUSBメモリをご持参ください。