



「情報工学」の歴史や最先端の研究を紹介する

“飯塚サイエンスギャラリー”

ISGフェスタ2014

どなたでも参加いただけます
入場無料

アイデアコンテストテーマ

あったらいいな、「〇〇ウオッチ」

平成26年

11月8日 土 13:00~16:00

九州工業大学 飯塚キャンパス

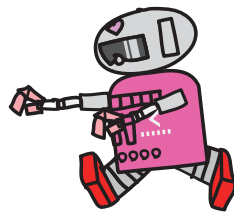
じょうほうこうがく

「情報工学」をきいて、

みて、さわってみよう!

開会式

13:00~13:10



かいかいの辞・表彰式

特別講演

13:20~13:50

「筑豊の燃える石、石炭ってなに?」

嶋田 光一氏 [飯塚市教育委員会 教育部 文化財保護課 課長]

ワクワク
ドキドキ
「情報工学」って
おもしろい!

未来をつくろう!
こんなもの、あったらいいな!
第6回 アイデアコンテスト開催
くわしくは、裏面を見てね!

展示・実演

14:00~16:00

● ISG特別展示

● 3D画面体験

● チョウのようにとぶロボット

● 理科実験 ● 電子工作

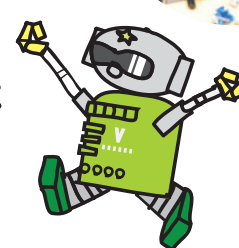
● ロボット大集合

● DNAをさわってみよう

● 浮いてビックリ! 超伝導体

● 電気自動車展示

● レゴでロボットを作ろう

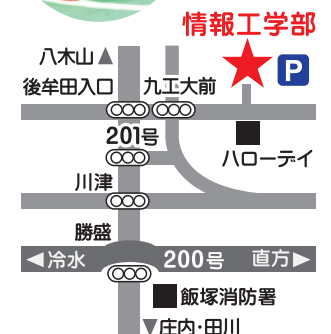


施設見学

所要時間 各20分

マイクロ化総合技術センター / 先端金型センター

電子顕微鏡施設 / 3D工房 (デザイン工房など)



企画・主催 / 国立大学法人九州工業大学 ■ お問い合わせ / 九州工業大学情報工学部広報室 0948-29-7509



国立大学法人

九州工業大学

工学部 [戸畑キャンパス] 北九州市戸畑区仙水町1-1

情報工学部 [飯塚キャンパス] 飯塚市川津680-4

生命体工学研究科 [若松キャンパス] 北九州市若松区ひびきの2-4

★テーマ★

あったらいいな、
「〇〇ウオッチ」



未来をつくろう！ こんなもの、あったらいいな！ 第6回 アイデアコンテスト応募用紙

ウオッチとは、英語で「見る」ということ。そして、そのためのキカイ。最近は、ドラゴンボールのスカウターのようなAR(拡張現実)技術も流行っています。あなたは、ウオッチを通してなにをしたいですか。皆さんのアイデアをお待ちしています。

記入欄

さくひん名

【対象】 ●幼児の部 ●小学生の部 ●中学生の部 ●一般の部

【テーマ】 あったらいいな、「〇〇ウオッチ」

これからの未来に、みなさんがあったらいいなと思う「〇〇ウオッチ」を枠内をつかって、自由に表現してください。

【規格】 画材は色鉛筆、クレヨン、絵の具、カラーペンなど自由です。応募は1人1点、未発表のものに限ります。応募作品は返却いたしません。

【応募方法】 11月8日(土)当日、下記必要事項も記入の上、会場の回収コーナーに持参ください。

【入賞】 応募作品の中から、厳正な審査の下で最優秀賞・優秀賞、および、各賞を決定いたします。なお、応募作品についての一切の権利(著作権等)は、主催者に帰属するものとします。

【発表】 受賞者には郵送にて結果をお知らせいたします。入賞作品は、九州工業大学情報工学部のホームページ(<http://www.iizuka.kyutech.ac.jp>)にて発表いたします。(匿名を希望の方は下記、匿名希望に○印をつけてください。)

【参加賞】 応募いただいた方に、もれなく粗品を進呈いたします。

【応募必要事項】 かならず書いて応募ください。

ふりがな お名前	学校名	学年	年生	〒 住所
		一般	歳	
性別 男・女	☎電話	-	-	入賞の際の名前掲載 諾・匿名希望

お名前、住所、電話番号などの個人情報は、ご本人の同意を得ることなく第三者に開示または提供することはありません。