

平成 27 年度

修士論文試問プログラム

九州工業大学主催

九州工業大学大学院

情報工学府 博士前期課程

情報科学専攻および先端情報工学専攻

知能情報工学専門分野

平成 28 年 2 月 10 日および 12 日

総合研究棟 5F 大学院セミナー室 (N511)

研究棟 5F 大学院演習室 (E525)

研究棟 6F 第 1 セミナー室 (E607)

2月10日 (5F 大学院セミナー室 (N511))

- 10:00-10:25 北原 雅啓 多波長・多方向光源下の画像を用いた分光反射率と法線の推定
(主査：岡部 孝弘, 副査：乃万 司, 榎田 修一)
- 10:25-10:50 石坂 悠真 根付きラベル付き木のアンカーアライメント
(主査：平田 耕一, 副査：篠原 武, 坂本 比呂志)
- 10:50-11:15 中島 健太 移動付き編集距離に基づく効率的な索引構造
(主査：坂本 比呂志, 副査：篠原 武, 平田 耕一)
- 11:15-11:40 高木 宏伸 同一文内における事象間の時間的順序関係推定
(主査：嶋田 和孝, 副査：竹内 章, 中村 貞吾)

休憩

- 14:40-15:05 大田 秀弥 カメラ応答関数未知の単一画像からのテクスチャと光源分布の推定
(主査：岡部 孝弘, 副査：乃万 司, 榎田 修一)
- 15:05-15:30 中村 基裕 拡がりを持つ自発光光源の4次元ライトフィールドの適応的計測
(主査：岡部 孝弘, 乃万 司, 榎田 修一)
- 15:30-15:55 甲木 省悟 同時 H_∞ 制御を用いたモデル変動を含む多慣性系の振動抑制
(主査：瀬部 昇, 副査：八杉 昌宏, 榎田 修一)
- 15:55-16:20 佐藤 誠 ターン制戦略ゲームにおけるAIプレイヤー行動ルールの自動生成
(主査：中村 貞吾, 副査：竹内 章, 嶋田 和孝)

2月12日 Aグループ (研究棟 5F 大学院演習室 (E525))

- 9:30-9:50 青山 友紀 ストリームデータからの頻出パターンの近似発見
(主査：坂本 比呂志, 副査：篠原 武, 平田 耕一)
- 9:50-10:10 足柄 智司 移動付き編集距離を用いたオンラインパターン照合
(主査：坂本 比呂志, 副査：篠原 武, 平田 耕一)
- 10:10-10:30 水野 仁人 文法圧縮における逆引き辞書の領域削減
(主査：坂本 比呂志, 副査：篠原 武, 平田 耕一)
- 10:30-10:50 長山 和樹 アンチバイオグラムからの感染伝搬パターンの抽出
(主査：平田 耕一, 副査：篠原 武, 坂本 比呂志)

2月12日 Bグループ (研究棟6F第1セミナー室 (E607))

- 9:30-9:50 倉島 健太 事実性判定を用いた4択問題の解答選択手法
(主査：嶋田 和孝, 副査：竹内 章, 中村 貞吾)
- 9:50-10:10 徳永 陽 要約生成コストを利用した文の事実性判定手法の提案
(主査：嶋田 和孝, 副査：竹内 章, 中村 貞吾)
- 10:10-10:30 森元 彩華 深い知識を用いた含意関係認識
(主査：嶋田 和孝, 副査：竹内 章, 中村 貞吾)
- 10:30-10:50 王 全 レビュー分析における日中間の評価の差異検出
(主査：嶋田 和孝, 副査：竹内 章, 中村 貞吾)

休憩 (10分)

- 11:00-11:20 坂本 朋鴻 ツイートの時空間的集中を考慮したTwitterからのイベント情報抽出
(主査：中村 貞吾, 副査：竹内 章, 嶋田 和孝)
- 11:20-11:40 古野 雅大 パターンによる着手予測とAIの局面評価を用いた囲碁の学習支援システム
(主査：中村 貞吾, 副査：竹内 章, 嶋田 和孝)
- 11:40-12:00 和田 貴映 不適合文書を用いた適合フィードバックによる検索支援
(主査：中村 貞吾, 副査：竹内 章, 嶋田 和孝)

昼休み (1時間)

- 13:00-13:20 安達 祐 学習者プログラムの診断結果を利用したアルゴリズムエラー修正支援のためのフィードバック生成
(主査：竹内 章, 副査：中村 貞吾, 嶋田 和孝)
- 13:20-13:40 江藤 光 情景図作問環境における理解状況に応じた問題の生成
(主査：竹内 章, 副査：中村 貞吾, 嶋田 和孝)
- 13:40-14:00 金子 真子 力と運動の因果を意識させることによる力学的分析力育成支援システムの開発
(主査：竹内 章, 副査：中村 貞吾, 嶋田 和孝)
- 14:00-14:20 山口 正人 Prologプログラミングにおける学習者の誤りに応じた再帰概念の形成支援
(主査：竹内 章, 副査：中村 貞吾, 嶋田 和孝)

2月12日 Cグループ (5F 大学院セミナー室 (N511))

- 9:30-9:50 氏江 和史 拡張現実を用いたピアノ練習支援システムの開発
(主査：乃万 司, 副査：岡部 孝弘, 榎田 修一)
- 9:50-10:10 大神 祐貴 魅力的な顔に写るための角度提供システム
(主査：乃万 司, 副査：岡部 孝弘, 榎田 修一)
- 10:10-10:30 田坂 祐太 複数セグメントに対し同時かつ安全に情報を交換する VPN の提案
(主査：乃万 司, 副査：岡部 孝弘, 八杉 昌宏)
- 10:30-10:50 林田 育実 集団ダンスの移動シミュレーション
(主査：乃万 司, 副査：岡部 孝弘, 榎田 修一)
- 休憩 (10分)
- 11:00-11:20 三浦 恵 ハイパースペクトル全方位光源環境に基づく写実的画像生成
(主査：岡部 孝弘, 副査：乃万 司, 榎田 修一)
- 11:20-11:40 宮迫 駿也 将棋ソフトウェア Bonanza における並列処理に関する研究
(主査：八杉 昌宏, 副査：平田 耕一, 江本 健斗)
- 11:40-12:00 西村 景汰 部分領域の追跡破綻検出を用いた追跡対象の変化と類似物体に頑健な動画像追跡
(主査：八杉 昌宏, 副査：乃万 司, 岡部 孝弘)
- 昼休み (1時間)
- 13:00-13:20 志岐 翔平 可変な十分条件化による逐次 LMI 化法の収束性改善の提案
(主査：瀬部 昇, 副査：八杉 昌宏, 榎田 修一)
- 13:20-13:40 豊田 健太 デバイスのゲイン変動による定常誤差を考慮した耐故障サーボ系設計
(主査：瀬部 昇, 副査：八杉 昌宏, 榎田 修一)
- 13:40-14:00 武井 和也 オフラインモデル予測制御における制御入力の低次多項式近似
(主査：瀬部 昇, 副査：八杉 昌宏, 榎田 修一)
- 14:00-14:20 矢崎 智也 物体検出における積分画像を用いた高次回転不変特徴量に関する研究
(主査：榎田 修一, 副査：瀬部 昇, 岡部 孝弘)
- 休憩 (10分)
- 14:30-14:50 神品 享 LiDAR により得られた反射強度と形状特徴を用いた歩行者検出
<<発表非公開>>
(主査：榎田 修一, 副査：瀬部 昇, 岡部 孝弘)
- 14:50-15:10 橋本 達哉 輝度勾配分布と色分布を併用した Particle Filter に基づく人物追跡
<<発表非公開>>
(主査：榎田 修一, 副査：瀬部 昇, 岡部 孝弘)