

2018年度修論発表プログラム

2月12日(火)

場所	時間	氏名	タイトル	主	副	副
N511	9:30-10:00	小田 直輝	囲碁棋譜の自動解説のための解説候補着手の選択と適切な囲碁用語の割当て	中村 貞吾	乃万 司	嶋田 和孝
	10:00-10:30	中島 拓	生成・検査・集約プログラミングのグラフへの拡張	江本 健斗	八杉 昌宏	瀬部 昇
	10:30-11:00	鳥居 杜朗	動的シーンにおける光源色ごとの直接・大域成分の頑健な分解	岡部 孝弘	乃万 司	榎田 修一
	11:00-11:30	中嶋 倫太郎	屈折と吸収に基づく多波長画像からの水面・水中物体の形状復元	岡部 孝弘	乃万 司	榎田 修一
	11:30-12:00	中野 広大	動的な制御器の切り替えとその位置・速度制御両立への応用	瀬部 昇	八杉 昌宏	榎田 修一
	12:00-13:00					
	13:00-13:30	高田 智	三次元点群を用いた物体認識に関する研究	榎田 修一	瀬部 昇	岡部 孝弘
	13:30-14:00	東 嵩士	機械学習による自律的状态空間構成に関する研究	榎田 修一	瀬部 昇	岡部 孝弘
	14:00-14:30	森 琢磨	一般化Deformable Part Modelsによる物体検出手法の提案	榎田 修一	瀬部 昇	岡部 孝弘
N511	15:00-15:20	相島 初花	照度差ステレオのための多層ディスプレイを用いた照明計画	岡部 孝弘	乃万 司	榎田 修一
	15:20-15:40	縄田 聖人	表面筋電の冗長ウェーブレット係数選出パターンの特性を活用した運動時筋疲労評価	中村 貞吾	乃万 司	嶋田 和孝
	15:40-16:00	新名 和也	トリビア文および雑学文を利用する対話システムの構築	嶋田 和孝	乃万 司	中村 貞吾
	16:00-16:20	蜜石 湧斗	直喩生成データセットを用いた比喩表現の自動選択	嶋田 和孝	乃万 司	中村 貞吾
	16:20-16:40	佐多 育斗	不規則なヒストグラム生成アプリケーションの並列化に適したデータ構造の研究	八杉 昌宏	瀬部 昇	江本 健斗
場所	時間	氏名	タイトル	主	副	副
E607	15:00-15:20	水上 幹朗	二部辺相関クラスタリングの乱択アルゴリズム	平田 耕一	坂本比呂志	石坂 裕毅
	15:20-15:40	村家 康平	根付きラベル付きキャタピラの編集距離とその近似距離	平田 耕一	坂本比呂志	石坂 裕毅
	15:40-16:00	田崎 勇樹	ACパタン照合機械の実際的な圧縮表現	下藪 真一	平田 耕一	石坂 裕毅
	16:00-16:20	大野 達也	α 平衡木を利用した文法圧縮	坂本 比呂志	平田 耕一	石坂 裕毅
	16:20-16:40	中川 竣太	準同型暗号に基づく移動付き編集距離の秘匿計算	坂本 比呂志	平田 耕一	石坂 裕毅

2月13日(水)

場所	時間	氏名	タイトル	主	副	副
N511	10:00-10:20	伊住 棕真	パターンを用いたカラーイラストの線画化	乃万 司	岡部 孝弘	嶋田 和孝
	10:20-10:40	木山 高彰	FRPを用いた3Dアニメーションによる屋内案内システム	乃万 司	岡部 孝弘	嶋田 和孝
	10:40-11:00	岡山 知暉	逐次LMI化法における解の探索方向の決定に関する研究	瀬部 昇	八杉 昌宏	榎田 修一
	11:00-11:20	KIM JAEYUN	$H\infty$ 出力フィードバック制御問題へのFacial Reductionの適用	瀬部 昇	八杉 昌宏	榎田 修一
	11:20-11:40	黒木 武	ライトフィールド履歴の類似度に基づくシーンの法線推定	岡部 孝弘	乃万 司	榎田 修一