

令和2年度

修士論文試問プログラム および概要集

九州工業大学大学院情報工学府 博士前期課程

先端情報工学専攻

知能情報工学専門分野

令和3年2月12日

遠隔実施 (zoom : A会場・B会場)

2月12日・午前 (A会場)

<https://kyutech-ac-jp.zoom.us/j/97635642169?pwd=K3Uw1kzeFh1ZDBNNTdmVysZzUzZz09>

ミーティングID: 976 3564 2169

パスコード: 113672

- | | | |
|-------------|-------|--|
| 8:50-9:20 | 塩田 幸 | 複数人議論の品質評価に向けたコーパスおよび評価モデルの構築
主査：嶋田 和孝, 副査：乃万 司, 副査：岡部 孝弘 |
| 9:20-9:50 | 姫野 拓未 | 複数人議論における発話間の関係を対象とした議論マイニング
主査：嶋田 和孝, 副査：乃万 司, 副査：岡部 孝弘 |
| 9:50-10:20 | 山元 航平 | 人物の属性を考慮した周期的事象の獲得
主査：嶋田 和孝, 副査：乃万 司, 副査：岡部 孝弘 |
| 10:20-10:30 | 休憩 | |
| 10:30-11:00 | 橋本 和貴 | グラム染色画像からのゲクカラー分類推定システムの開発
主査：平田 耕一, 副査：坂本 比呂志, 副査：嶋田 和孝 |
| 11:00-11:30 | 新坂 祐人 | 偏光パターン投影によるシーンの成分分離
主査：岡部 孝弘, 副査：乃万 司, 副査：榎田 修一 |
| 11:30-12:00 | 有枝 航汰 | 画素ごとの表面粗さ推定のための照明計画
主査：岡部 孝弘, 副査：乃万 司, 副査：榎田 修一 |

2月12日・午後 (A会場)

<https://kyutech-ac-jp.zoom.us/j/97635642169?pwd=K3Uw1kzeFh1ZDBNNTdmVysZzUzZz09>

ミーティングID: 976 3564 2169

パスコード: 113672

- | | | |
|-------------|-------|---|
| 13:00-13:20 | 安倍 望 | 根付きラベル付きキャタピラの階層的距離と木の重キャタピラ距離
主査：平田 耕一, 副査：坂本 比呂志, 副査：嶋田 和孝 |
| 13:20-13:40 | 片岡 雅治 | 完全準同型暗号による特徴選択の秘匿計算
主査：坂本 比呂志, 副査：平田 耕一, 副査：嶋田 和孝 |
| 13:40-14:00 | 管谷 克彦 | JPEGの画像表現を用いた画像生成の高速化
主査：坂本 比呂志, 副査：平田 耕一, 副査：嶋田 和孝 |
| 14:00-14:20 | 江川 天晴 | オートマトンと言語理論学習支援システムの開発
主査：石坂 裕毅, 副査：坂本 比呂志, 副査：下園 真一 |
| 14:20-14:30 | 休憩 | |

- 14:30-14:50 青木 龍汰 牌譜に基づく麻雀の不完全情報推定
主査：中村 貞吾, 副査：乃万 司, 副査：嶋田 和孝
- 14:50-15:10 大塚 翔太 人狼ゲームにおける AI プレイヤの人間戦術理解に関する研究
主査：中村 貞吾, 副査：乃万 司, 副査：嶋田 和孝
- 15:10-15:30 岡田 壱星 囲碁学習者のための詰碁問題の自動生成
主査：中村 貞吾, 副査：乃万 司, 副査：嶋田 和孝
- 15:30-15:50 高畠 匠平 欺瞞の種類による表出の違いの分析
主査：嶋田 和孝, 副査：乃万 司, 副査：岡部 孝弘
- 15:50-16:00 休憩
- 16:00-16:20 隠居 亮介 キャラクタ画像に適したドット絵変換手法
主査：乃万 司, 副査：岡部 孝弘, 副査：嶋田 和孝
- 16:20-16:40 宇都宮さくら アクセス履歴に基づいた関連リソース提示システム
主査：乃万 司, 副査：岡部 孝弘, 副査：嶋田 和孝
- 16:40-17:00 浦崎 光希 短期記憶補助のための適応型巻戻しシステム
主査：乃万 司, 副査：岡部 孝弘, 副査：嶋田 和孝

2月12日・午後 (B会場)

<https://kyutech-ac-jp.zoom.us/j/93859729656?pwd=ZktBTkNVbTF3d1FYTm5BN1NIM1pNQTh9>
ミーティング ID: 938 5972 9656
パスコード: 258321

- 13:00-13:20 大谷 駿介 三次元点群による歩行者の周辺環境を考慮した経路予測
主査：榎田 修一, 副査：瀬部 昇, 副査：岡部 孝弘
- 13:20-13:40 讚井 博紀 車載カメラ映像からの深層学習を用いた早期の危険予測
主査：榎田 修一, 副査：瀬部 昇, 副査：岡部 孝弘
- 13:40-14:00 本村 太一 歩行姿勢状態空間により拡張された DeepSORT を用いた複数人物追跡
主査：榎田 修一, 副査：瀬部 昇, 副査：岡部 孝弘
- 14:00-14:20 柴田 青 点拡がり関数に基づく半透明物体の法線推定
主査：岡部 孝弘, 副査：乃万 司, 副査：榎田 修一
- 14:20-14:30 休憩
- 14:30-14:50 大杉 皓巧 動的システムに基づくオプティカルフロー推定におけるアンサンブル予測の有効性検証
主査：瀬部 昇, 副査：榎田 修一, 副査：八杉 昌宏

- 14:50-15:10 嘉陽 宗慈 双線形行列不等式問題の求解支援 CAD に関する研究
主査：瀬部 昇, 副査：榎田 修一, 副査：八杉 昌宏
- 15:10-15:30 神野 薫 大規模ランダムグラフの分散並列生成に関する研究
主査：江本 健斗, 副査：八杉 昌宏, 副査：瀬部 昇
- 15:30-15:50 山根 裕太 階層的計算省略に基づく並列実行モデルの解析に関する研究
主査：江本 健斗, 副査：八杉 昌宏, 副査：瀬部 昇
- 15:50-16:00 休憩
- 16:00-16:20 中嶋 隆介 Work-Stealing Strategies That Exploit Work Amount Hints and Relax Steal Hierarchy
主査：八杉 昌宏, 副査：瀬部 昇, 副査：江本 健斗
- 16:20-16:40 橋本 孝太 中間言語階層を活用した HOPE コンパイラの段階的開発
主査：八杉 昌宏, 副査：瀬部 昇, 副査：江本 健斗
- 16:40-17:00 與田 拓磨 実環境向け並列言語実装技法の仮想環境における有効性についての考察
主査：八杉 昌宏, 副査：瀬部 昇, 副査：江本 健斗